

Magyar Labdarúgó Szövetség

JNSZ Megyei Igazgatóság

/ JNKSZ Megyei Labdarúgó Szövetség /



MEGYEI II. OSZTÁLY

**Jász-Nagykun-Szolnok Megyei II. osztályú férfi felnőtt,
nagy pályás pályaméretű labdarúgó bajnokság versenykiírása
2018–2019.**

Határozat szám	ELN-160/2/XI/2017. (12.05)
Jóváhagyás	2018.06.17.
Hatálybalépés	2018.06.01.
Érvényesség	2019.06.30.
Utolsó módosítás	
Verziószám	1/2018-2019

Tartalom

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve	3
2. A bajnokság célja.....	3
3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei	3
4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	4
5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma	5
6. A bajnokság rendszere	5
7. A bajnokság időrendje.....	5
8. A bajnokság helyezéseinek eldöntése	5
9. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén	6
10. A bajnokság díjazása	6
11. A bajnokság Fair Play versenye.....	6
12. A bajnokság költségei	7
13. Játékjogosultság	7
14. További csapatok indítása, utánpótlás-képzés.....	7
15. A labdarúgók felszerelése	8
16. Létesítmény és játéktér	8
17. Egyéb rendelkezések.....	8
18. Záró rendelkezések	9

1. A BAJNOKSÁG SZERVEZŐJE ÉS RENDEZŐJE, A BAJNOKSÁG TÍPUSA ÉS HIVATALOS NEVE

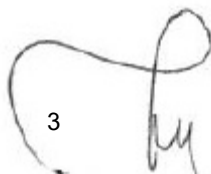
- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki.
- B) A szervezésével és működtetésével az MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóságát bízza meg.
- C) Az MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóság Versenybizottságának elnökét és tagjait (2-6 fő) az MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóság Elnöksége nevezi ki.
- D) A 2018-2019. évi Megyei II. osztálya amatőr rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság.
- E) A 2018-2019. évi Megyei II. osztályának (továbbiakban: bajnokság) hivatalos neve: 2018-2019 évi Jász-Nagykun-Szolnok Megyei II. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság.

2. A BAJNOKSÁG CÉLJA

- A) A labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) A csapatok folyamatos és színvonalas versenyzésének biztosítása,
- C) A bajnokságban elért eredmények alapján a bajnokság győztesének és helyezetteinek megállapítása, a feljutó és kieső csapatok meghatározása;
- D) A Nemzeti Bajnokság III. osztály és a Megyei-Budapesti bajnokságok közötti kapcsolat fenntartása és erősítése;
- E) A bajnokságban játszó tehetséges fiatal labdarúgók felsőbb osztályokban szereplő csapatok felé áramlásának elősegítése;
- F) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása, a labdarúgás népszerűsítése;
- G) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A BAJNOKSÁG NEVEZÉSI ÉS RÉSZVÉTELI FELTÉTELEI

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: II. osztály: 110.000,- Ft.; melyet a nevezés határidejéig az MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- C) A sportszervezet tagsági díjat fizet. A tagsági díj összege: II. osztály: 20.000,- Ft.; melyet a nevezés határidejéig az MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóság számlájára utal át, vagy fizet meg.
- D) A nevezési és tagdíj befizetéséről szóló igazolás csatolása a nevezési dokumentációhoz.
- E) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy elfogadja versenykiírásban foglaltakat és az MLSZ valamennyi hatályos szabályzatát és rendelkezését, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóság felé benyújt.



- F) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy minden adatszolgáltatásért felelősséget vállal.
- G) Bajnokságba csak az a sportszervezet nevezhet, amelynek nincs lejárt tartozása a MLSZ és MLSZ Megyei-Budapesti Igazgatóságai felé.
- H) *** Csak változás esetén kell a nevezési dokumentációhoz csatolni (vagy ha még nem adta le):** (Ha nincs változás, akkor a bejegyzett képviselő írásban nyilatkozik arról, hogy változás nem történt!)
- 1) Alapszabály (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
 - 2) Bírósági végzés (bejegyzett képviselő által hitelesített másolat)*;
 - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldánya (másolat)*.
- I) Csatolja a sportszervezet bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatának eredeti példányát, amely nem lehet 30 napnál régebbi.
- J) Nincs 90 napnál régebbi, lejárt köztartozása, amit a nevezéskor hivatalos igazolások eredeti példányainak benyújtásával tanúsít (NAV együttes adóigazolás és önkormányzat-helyi iparűzési adó).
- K) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy MLSZ Megyei-Budapesti Igazgatóságával szemben van-e folyamatban polgári peres eljárása, mely nyilatkozatot a nevezés határidejéig az MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóság felé benyújt.
- További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j) és (2) bekezdés i) pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A BAJNOKSÁG NEVEZÉSI ELJÁRÁSA SORÁN BETARTANDÓ HATÁRIDŐK

- A) Az MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóság által kiadott nevezési lapot, valamint a mellékleteket, a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolását **2018. július 2-án (hétfő) 12.00 óráig** kell **elektronikusan** a mindenkor hatályos ügyviteli rendszeren keresztül érkeztetni az MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóságához. **(A fenti időpontig a nevezési dokumentációt fel kell tölteni a mindenkor hatályos ügyviteli rendszerbe.)**
- B) Az MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóság Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et írásban hiánypótlásra szólítja fel (a nevezési lapon megadott faxszámra és/vagy e-mail-re), melynek határideje: **2018. július 5.**
- C) További határidők:
- | | |
|--|----------------------------|
| Hiánypótlások beadása | 2018. július 9. 12.00 óra |
| Versenybizottság I. fokú határozat | 2018. július 13. |
| Fellebbezési határidő | 2018. július 20. 12.00 óra |
| Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozat | 2018. július 23. |
- D) Nevezés csak hiánytalanul, minden adattal kitöltött nevezési lappal, valamint a szükséges mellékletekkel és a nevezési díj és a tagdíj befizetésének igazolásával fogadható el.
- E) Hiánypótlás esetében 10.000,- Ft. hiánypótlási díj fizetendő. (A hiánypótlási határidő nem vonatkozik a nevezési díjra és tagdíjra.)

- F) A hiánypótlási határidő leteltét követően benyújtott dokumentumok nem vehetők figyelembe a fellebbezési eljárás során.
- G) Az MLSZ Elnöksége a Versenyszabályzat ide vonatkozó pontja alapján gyorsított versenyügyi eljárás keretében 5 napos fellebbezési határidőt szabott meg.

5. A BAJNOKSÁG RÉSZTVEVŐI ÉS A BAJNOKI OSZTÁLY LÉTSZÁMA

- A) A 2017–2018. évi bajnokságban elért eredmények alapján:

2017–2018. évi Megyei I. osztályból kieső csapatok (alapeset) 2 csapat

2017–2018. évi Megyei II. o. bajnokság 3–14. helyezettei 12 csapat

2017–2018. évi Megyei III. osztályú bajnokság 1-2. helyezettei 2 csapat

Összesen 16 csapat

- A) Amennyiben a Megyei II. osztály bajnoka nem kíván feljebb lépni a megyei I. osztályba, és a megyei I. osztályú bajnokságból további csapat(ok) esnek ki, illetve az MLSZ bajnokságaiból ide nevez(nek) csapat(ok), akkor a kiesők számának megfelelően további csapat(ok) kerülhetnek a Megyei II. osztályú bajnokságba.
- B) Amennyiben a nevezési jogot szerzett csapat(ok) nem neveznek a 2017–2018. évi bajnokságra, akkor az MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóság Fellebbezési Bizottsága dönt a „feltöltés” lehetőségéről az érvényben lévő MLSZ Szabályzatok alapján.

6. A BAJNOKSÁG RENDSZERE

- A) A bajnoki év 2018. július 1-én kezdődik és 2019. június 30-án ér véget.

A bajnokság körmérkőzéses formában, 30 bajnoki forduló keretében kerül lebonyolításra, a jelen versenykiírásban foglalt megosztás és időrend szerint

7. A BAJNOKSÁG IDŐRENDJE

- A) A bajnokság őszi időtartama: 2018. július 01 – december 31.

- B) A bajnokság tavaszi időtartama: 2019. január 01 – június 30.

- C) A bajnokság fordulójának időpontjait az MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóság Versenybizottsága által elfogadott Versenynaptár tartalmazza!

8. A BAJNOKSÁG HELYEZÉSEINEK ELDÖNTÉSE

- A) A bajnokság végső sorrendjét (helyezés) a 30 bajnoki forduló mérkőzéseinek eredményei döntik el.

- B) A helyezések az összpontszám alapján kialakított rangsor szerint kerülnek meghatározásra.

- C) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.

D) A bajnokság első helyezett csapata a legtöbb pontot szerzett sportszervezet, utolsó helyezett csapata a legkevesebb pontot szerzett sportszervezet.

E) Azonos pontszám esetén a sorrend az alábbiak szerint kerül meghatározásra:

1. a bajnokságban elért több győzelem;
2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
8. sorsolás.

9. A BAJNOKSÁGBA TÖRTÉNŐ FELJUTÁS ÉS KIESÉS A BAJNOKI ÉV VÉGÉN

A 2018-2019. évi Megyei I. osztályból kieső csapatok (alapeset)	+ 2 csapat
A 2018-2019. évi a Megyei II. osztály két feljutó csapata feljutnak a Megyei I. osztályú bajnokságba	- 2 csapat
A 2018-2019. évi Megyei II. osztály 15-16. helyezett csapatai kiesnek a Megyei III. osztályú bajnokságba	- 2 csapat
A 2018-2019. évi Megyei III. osztály két feljutó csapata feljutnak a Megyei II. osztályú bajnokságba	+ 2 csapat
2019–2020. évi Megyei II. osztályú férfi felnőtt bajnokság létszáma	16 csapat

A) Amennyiben a Megyei II. osztály bajnoka nem kíván feljebb lépni a megyei I. osztályba, és a megyei I. osztályú bajnokságból további csapat(ok) esnek ki, illetve az MLSZ bajnokságaiból ide nevez(nek) csapat(ok), akkor ennek megfelelően további csapat(ok) esnek ki a Megyei III. osztályú bajnokságba.

10. A BAJNOKSÁG DÍJAZÁSA

A) A helyezést elérő sportszervezetek díjazása:

1) Az első, második és harmadik helyezettek serleget és oklevelet kapnak, továbbá érmeiket az alábbiak szerint:

1. helyezett	25 db aranyozott érem
2. helyezett	25 db ezüstözött érem
3. helyezett	25 db bronzérem

11. A BAJNOKSÁG FAIR PLAY VERSENYE

A bajnokságban történt Fair- Play eseményt a Versenybizottság Fair- Play serleggel jutalmazhatja.

12. A BAJNOKSÁG KÖLTSÉGEI

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- B) A bajnokság versenyztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- C) A bajnokság versenydíjait az MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóság biztosítja.

13. JÁTÉKJOGOSULTSÁG

- A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció-mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén.

Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek az A) pontban meghatározott országok körén („egyéb országok”), a sportszervezet, mérkőzésenként, legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethet egy időben, csapatában.

- B) A bajnokságban résztvevő tartalékcsoportokra vonatkozó külön előírások:

Ebben a pontban kerül meghatározásra, hogy a tartalékcsoportokban szereplő játékosok milyen feltételek mellett szereplhetnek az MLSZ Megyei-Budapesti Igazgatóságok által szervezett és működtetett bajnokságokban.

- C) Az NB I-II-III-as sportszervezetek tartalékcsoportaira vonatkozó külön előírások:

- a) A mérkőzések jegyzőkönyveiben a sportszervezet maximum 3 (három) fő 1994. december 31. és előtte született labdarúgót szerepeltethet.
- b) A sportszervezet 1994. január 1. és utána született játékosa az adott fordulóban /az adott forduló napján a pénteket, szombatot, vasárnapot és hétfőt együttesen kell érteni/ felnőtt bajnoki mérkőzéseken / NB I; NB III / összesen három féldőben szerepelhet.

- D) A sportszervezet 1994. január 1. előtt született labdarúgói közül az adott fordulóban /az adott forduló napján a pénteket, szombatot, vasárnapot és hétfőt együttesen kell érteni/ maximum 4 fő játékost nevezhet és szerepeltethet az NB III osztályú bajnokság mérkőzésein. A 4 fő játékosból 1 fő csak kapusposzton szerepelhet.

- E) A megyei (budapesti) I. osztályú férfi felnőtt bajnokságban résztvevő sportszervezetek 1 fő hivatásos labdarúgót szerződteshetnek. A bajnokságban résztvevő NB I férfi felnőtt sportszervezet tartalék csapatára a korlátozás nem vonatkozik.

14. TOVÁBBI CSAPATOK INDÍTÁSA, UTÁNPÓTLÁS-KÉPZÉS

- a) A bajnokságban induló sportszervezetek 1 U19-es korosztályú férfi ifjúsági csapatot köteles szerepeltetni az utánpótlás bajnokság versenykiírásának Egyéb rendelkezéseiben foglaltak alapján.
- b) Az U12-13, U10-11, U8-9 és U6-7 korosztályú fiú csapatok versenyeztetése az OTP-Bozsik program keretében AJÁNLOTT!

15. A LABDARÚGÓK FELSZERELÉSE

- A) A labdarúgók a bajnokság során mekszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Minden hivatalos mérkőzésen a labdarúgóknak a sípcsontvédő használata KÖTELEZŐ!
- C) Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a pályaválasztó csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

16. LÉTESÍTMÉNY ÉS JÁTÉKTÉR

A bajnoki mérkőzéseket a bajnoki év teljes időtartama alatt az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább negyed vagy ötöd osztályú stadionokban (pályán) kell lebonyolítani, amely stadionoknak (pályáknak) az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

17. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- A) A versenyjegyzőkönyvbe beírt 7 fő cserejátékos közül 5 fő játékos cserélhető a mérkőzésen.
- B) A mérkőzésen a 16. életévét betöltött játékos szerepeltethető.
- C) A hazai felnőtt bajnoki mérkőzéseket a szombat és vasárnapi bajnoki forduló között megosztva 70% - 30%-os arányban kell lejátszani. A mérkőzések napjáról a versenybizottság dönt.
- D) A mérkőzésen defibrillátor használata kötelező!
- E) A bajnoki mérkőzéseken az elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező! A bajnokságban induló sportszervezetek kötelesek - a csapatoktól és a nézőktől teljesen elzárt helyen a játékvezetők részére egy számítógépet vagy laptopot, egy nyomtatott és egy működő internet elérhetőséget a mérkőzések kezdete előtt egy órával a mérkőzés befejezését követő egy óráig biztosítani. Legalább 35 perccel a mérkőzés hivatalos kezdési időpontja előtt kötelesek a csapatok a kitölteni az elektronikus versenyjegyzőkönyvet és az igazolásokat leadni a játékvezetőknek. Az elektronikus jegyzőkönyvet a mérkőzés napján a játékvezetőnek le kell zárnia.
- F) A pályaválasztó csapat hibájából fakadó elektronikus jegyzőkönyv hiánya miatt a mérkőzés elmarad!

- G) Az elektronikus jegyzőkönyv használhatatlansága esetén (informatikai hiba) köteles az egyesület papír alapú jegyzőkönyvet használni.
- H) A kispadon csak a mérkőzés jegyzőkönyvben szereplő személyek tartózkodhatnak (játékosok és az MLSZ regisztrációs rendszerében nyilvántartási számmal és regisztrációs kártyával rendelkező hivatalos személyek (vezetőedző, pályaedző, orvos, gyűró, technikai vezető).
- I) A sportszervezet valamennyi sportvezetője, játékosa, edzője köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a sportág és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.
- J) A felnőtt korosztályú mérkőzésen a minimális rendezői létszám 8+1 fő. Az érkező (vendég) csapatnak minimum 1 maximum 3 fő vendégrendezőt kell biztosítania a mérkőzésre, akinek a nevét, és adatait a rendezői névsorban fel kell tüntetni. A vendégrendező(k) felelőssége és feladata kizárólagosan a vendégszurkolók irányában terjed ki. A rendezők és vendégrendező(k) megkülönböztető mellényt viselnek.
- K) A vendégrendezők (a hazai rendezőktől elütő színű) kék színű megkülönböztető mellényt viselnek.
- L) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl. tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a Fair Play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve Etikai Kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működését minősítő, értékelő, eltúlzott, elfogult kommunikáció minden formája.
- M) A rendező egyesületnek minimálisan 3 db labdát kell biztosítania, melyből 1-1-et a két kapunál kell elhelyezni.
- N) Technikai zóna nem kötelező.
- O) Amennyiben sérülés történik a mérkőzésen, arról a csapatkapitánynak / edzőnek tájékoztatnia kell a játékvezetőt.
- P) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

18. ZÁRÓ RENDELKEZÉSEK

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóság igazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezet/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ JNSZ Megyei Igazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott

versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.